

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
Ростовской области «Ростовский колледж культуры»



УТВЕРЖДАЮ

Директор
ГБПОУ РО

«Ростовский колледж культуры»

Е.В. Гуськова

«20» марта 2018 г.

Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины

ОД.01.03 «Математика и информатика»

Специальность: 51.02.02 Социально-культурная деятельность по виду:
Организация и постановка культурно-массовых мероприятий и театрализованных
представлений

2018 год

Рабочая программа учебной дисциплины «Математика и информатика» предназначена для изучения математики и информатики в профессиональных образовательных организациях СПО, реализующих основную профессиональную образовательную программу СПО (ОПОП СПО) на базе основного общего образования при подготовке специалистов среднего звена базовой подготовки.

Программа разработана на основе требований ФГОС среднего профессионального образования, предъявляемых к структуре, содержанию и результатам освоения учебной дисциплины «Математика и информатика».

Учебная дисциплина «Математика и информатика» в рамках ППСЗ по специальности 51.02.02. *Социально-культурная деятельность по виду: Организация и постановка культурно-массовых мероприятий и театрализованных представлений* относится к общеобразовательному учебному циклу, учебные дисциплины ОД.00 (ОД. 01.03).

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:

- проводить тождественные преобразования иррациональных, показательных, логарифмических и тригонометрических выражений;
- решать иррациональные, логарифмические и тригонометрические уравнения и неравенства;
- решать системы уравнений изученными методами;
- строить графики элементарных функций и проводить преобразования графиков, используя изученные методы;
- применять аппарат математического анализа к решению задач;
- применять основные методы геометрии (проектирования, преобразований, векторный, координатный) к решению задач;
- оперировать различными видами информационных объектов, в том числе с помощью компьютера, соотносить полученные результаты с реальными объектами;
- распознавать и описывать информационные процессы в социальных, биологических и технических системах;
- использовать готовые информационные модели, оценивать их соответствие реальному объекту и целям моделирования;
- оценивать достоверность информации, сопоставляя различные источники;
- иллюстрировать учебные работы с использованием средств информационных технологий;
- создавать информационные объекты сложной структуры, в том числе гипертекстовые документы;
- просматривать, создавать, редактировать, сохранять записи в базах данных, получать необходимую информацию по запросу пользователя;
- наглядно представлять числовые показатели и динамику их изменения с помощью программ деловой графики;
- соблюдать правила техники безопасности и гигиенические рекомендации при использовании средств информационно-коммуникационных технологий (ИКТ);

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

- тематический материал курса;
- основные технологии создания, редактирования, оформления, сохранения, передачи информационных процессов различных типов с помощью современных программных средств информационных и коммуникационных технологий;
- назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты и процессы;
- назначения и функции операционных систем

Учебная дисциплина направлена на формирование общих компетенций:

ОК 10. Использовать умения и знания дисциплин федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования в профессиональной деятельности

Содержание учебной дисциплины:

Раздел 1. Геометрия

Раздел 2. Алгебра

Раздел 3. Информатика

Обязательная аудиторная учебная нагрузка обучающегося – 95 часов

Самостоятельная работа – 41 час

Период изучения – 1-2 семестры

Форма промежуточной аттестации – экзамен